

Carrera Race App



■ Die Hardware – Der Bluetooth Adapter: Carrera AppConnect (Art. Nr. 20030369)

Um die Carrera App benutzen zu können und mit dem mobilen Endgerät eine Verbindung zur Carrera DIGITAL Rennbahn herstellen zu können, ist es notwendig die Carrera AppConnect anzuschließen.



Die Carrera AppConnect ist ausschließlich für die Systeme Carrera DIGITAL 124 und 132 vorgesehen und kann nur an die Carrera Control Unit (Art. Nr.: 20030352), nicht aber an die Black Box angeschlossen werden. Als Anschlussbuchse wird jene der PC Unit benötigt. Damit ist ein Anschluss des Carrera Rundenzählers zeitgleich nicht möglich!

Carrera Race App – Store Download

Die Software „Carrera Race App“ zur Nutzung des neuen Carrera Zubehörs ist in zwei Versionen erhältlich:

1. iOS = Apple = iPhone & iPad

LINK zum AppStore:

<https://itunes.apple.com/at/app/race-app-dein-carrera-race/id922431921?mt=8>

Gerätekompatibilität: ab iPhone 4S und iPad 3

Softwarekompatibilität: ab iOS 7.0

2. Android = Samsung uvm. = Smartphone & Tablet

LINK zum GooglePlayStore:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.glanzkinder.carreradigital>

Gerätekompatibilität: Bluetooth LE Voraussetzung (Nähere Infos unter bluetooth.com)

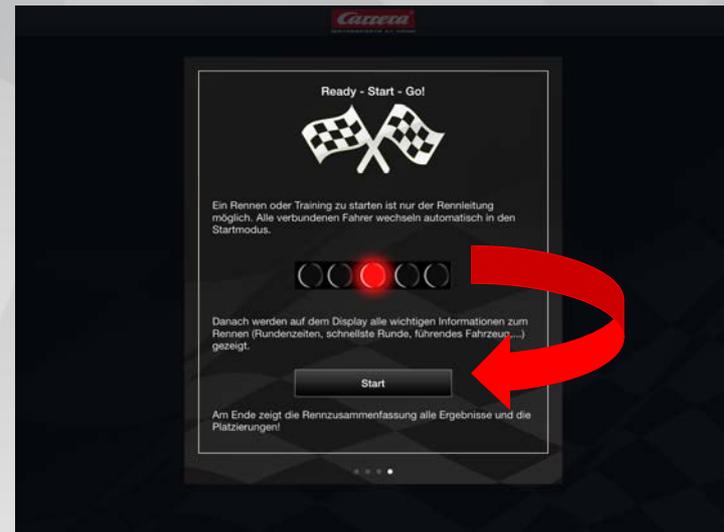
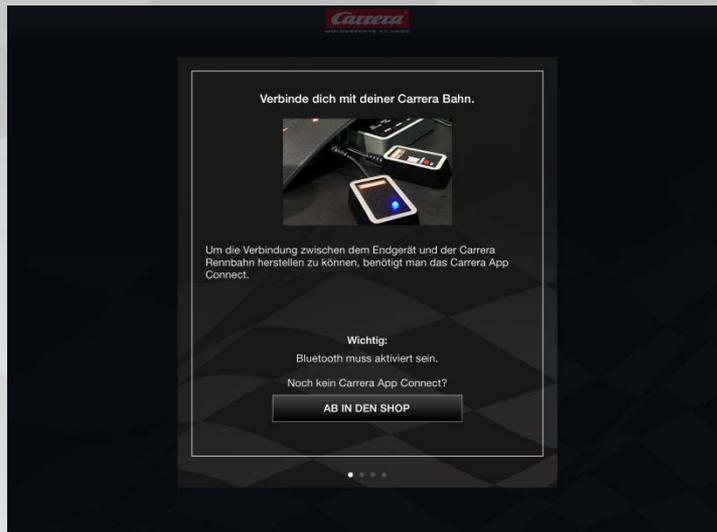
Softwarekompatibilität: ab Android 4.3



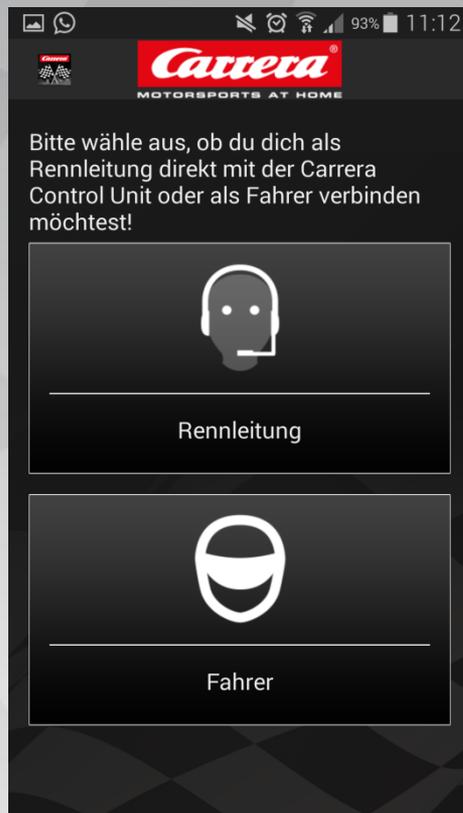
**Verbindung grundsätzlich nur iOS mit iOS bzw. Android mit Android.
Ein Apple Gerät und ein Samsung Gerät können nicht gemeinsam mit der CU verbunden werden.**

- Wurde die App erfolgreich am mobilen Endgerät heruntergeladen und geöffnet, startet einmalig das Carrera App Tutorial und erklärt die Grundfunktionen:

1. Um alle Funktionen der App nutzen zu können, benötigt man das Carrera Zubehör „Carrera AppConnect“
2. Man kann sich auf zwei Arten mit der Carrera Control Unit verbinden: Rennleiter (alle Funktionen) oder Fahrer (nur eigene Fahrzeugeinstellungen)
3. Man kann entweder ein Rennen oder ein reines Training fahren.



- Nachdem man die Carrera Race App geöffnet hat, kann man sich unter Auswahl von zwei Profilen (Rennleitung & Fahrer) mit der Control Unit verbinden. Voraussetzung: Bluetooth muss angeschaltet sein.



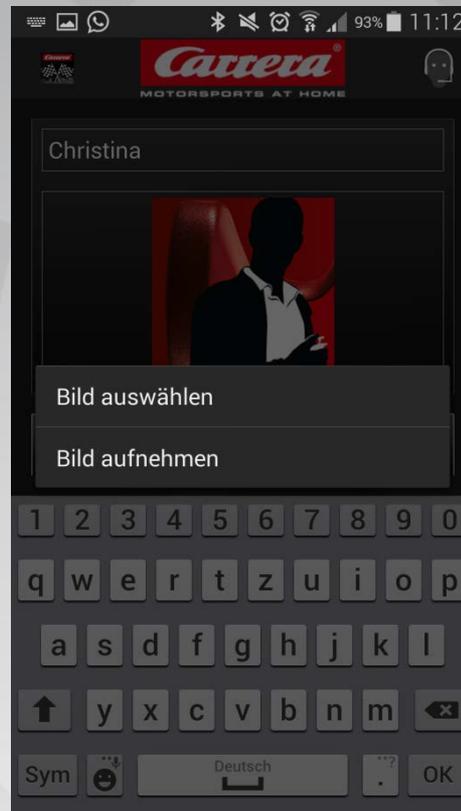
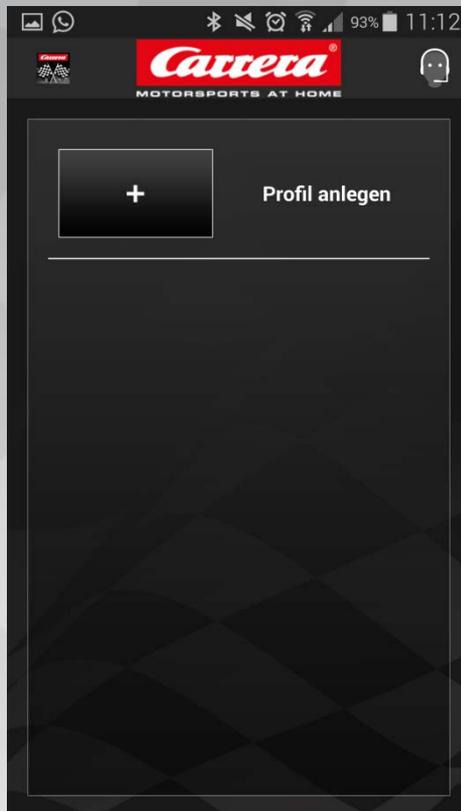
WICHTIG:

Die Bluetooth-Verbindung zur Carrera Control Unit muss über die Carrera Race App hergestellt werden. (nicht über die Bluetooth-Einstellungen)

- Im nächsten Schritt wird man aufgefordert ein Fahrzeugprofil für seine Profil anzulegen!

Es empfiehlt sich zumindest einen Fahrzeugnamen einzugeben, damit man in der Rennübersicht die unterschiedlichen Fahrzeuge besser erkennt.

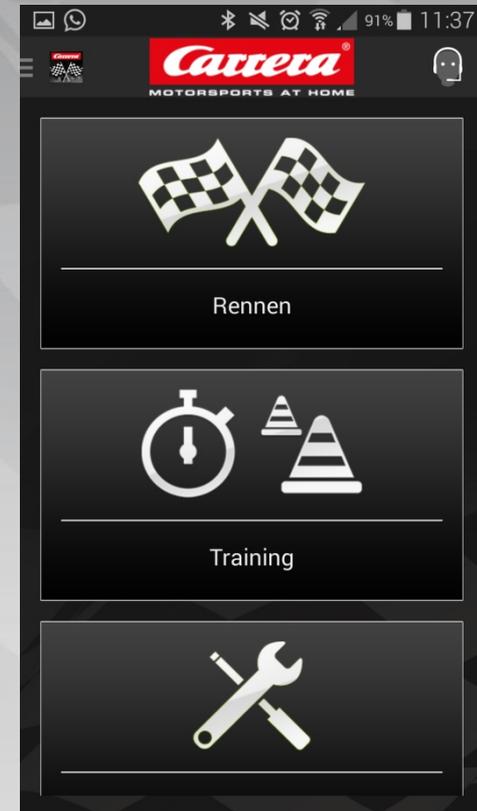
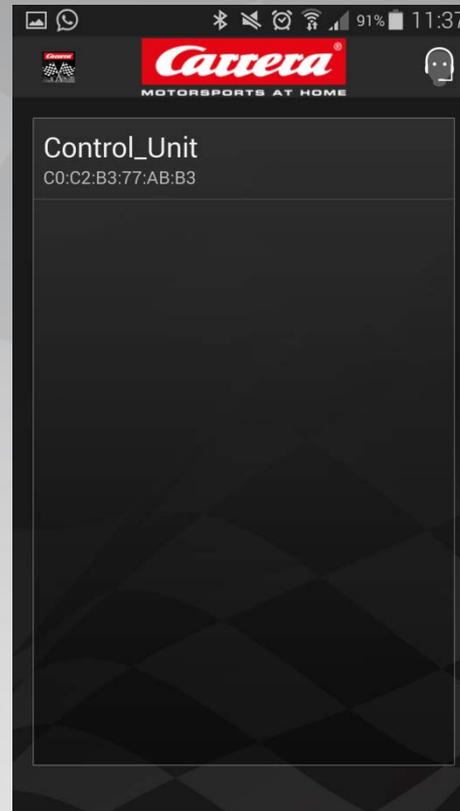
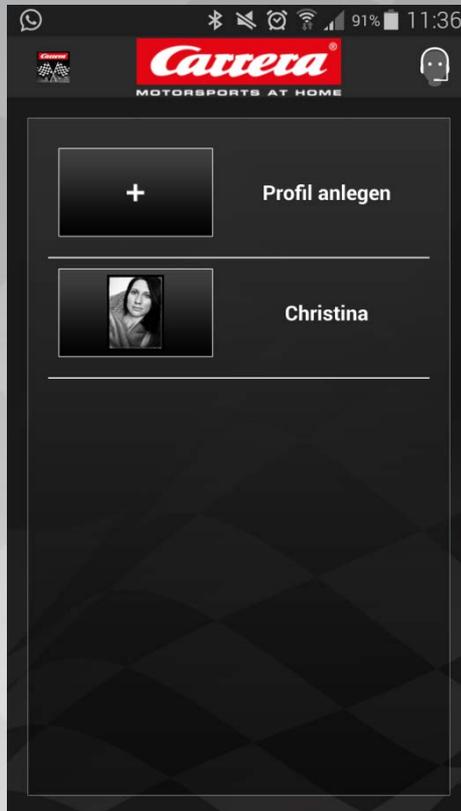
- Profil auswählen und eigenen Profilnamen plus Foto anlegen!
Um sich mit der Carrera CU zu verbinden, muss ein Profil angelegt werden. Dieses Profil wird im Rennverlauf sowie Ergebnis angezeigt.



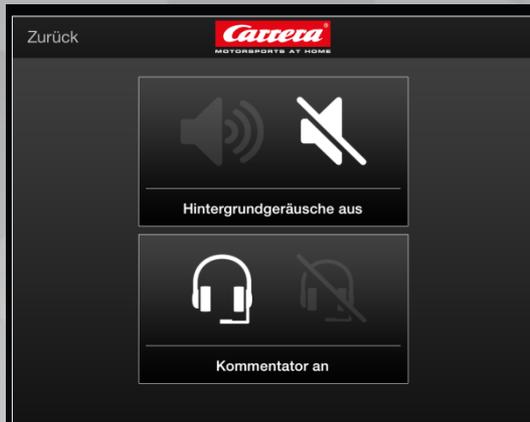
➔ Man MUSS einen Profil/Fahrzeugnamen angeben.

➔ Es ist allerdings nicht notwendig ein Profilbild auszuwählen oder aufzunehmen. Es kann das standardmäßig hinterlegte Profilbild verwendet werden.

- Sind alle Voraussetzungen (Bluetooth an, CU an, Profil angelegt) geschaffen, kann man sich mit seinem Profil mit der Control Unit verbinden.

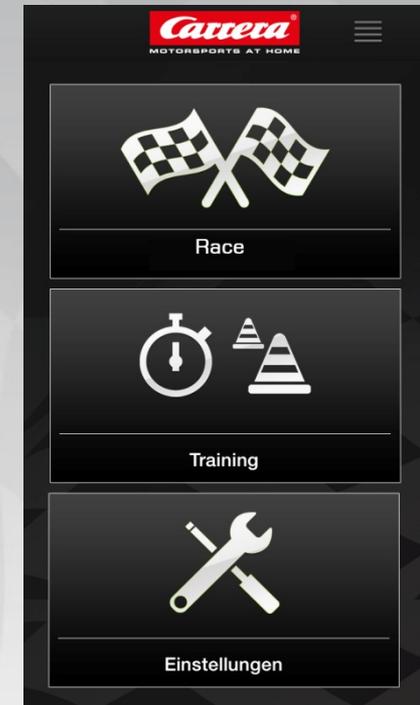


- Über die Carrera Race App können alle Renn- und Fahrzeugeinstellungen, sowie die Audio-Einstellungen getroffen werden.

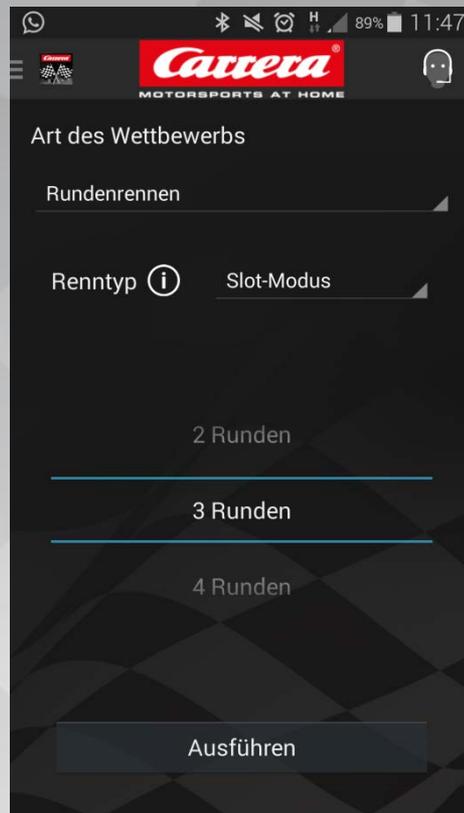


- Hintergrundgeräusche: an / aus
allgemeine Renngeräusche, die permanent laufen

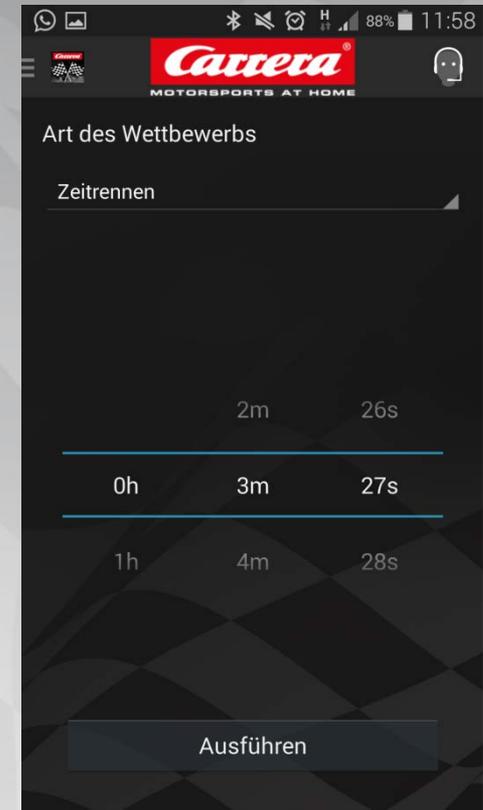
- Kommentator: an / aus
wichtigste Renninformationen, wie „fastest lap“, „new car leader“,... (sh. PC Unit)



■ Renneinstellungen zur Art des Wettbewerbs!

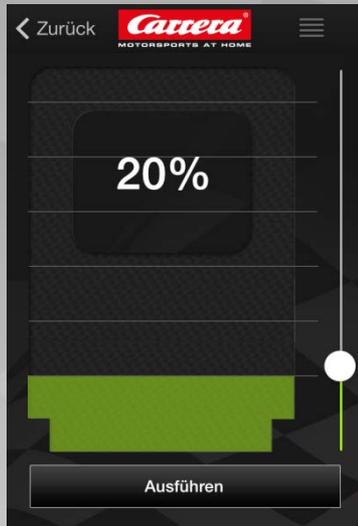


■ **Rundenrennen:
Standard: Rundenrennen auf
3 Runden mit Slot Modus**



■ **Rundenrennen:
Frei wählbare Zeiteinheiten**

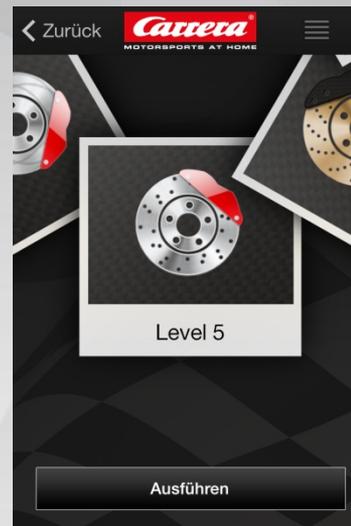
Auto/Fahrzeugeinstellungen:



- **Tanken / Benzin:**
Standard: 100 %
(kann bis auf 20% verringert werden)

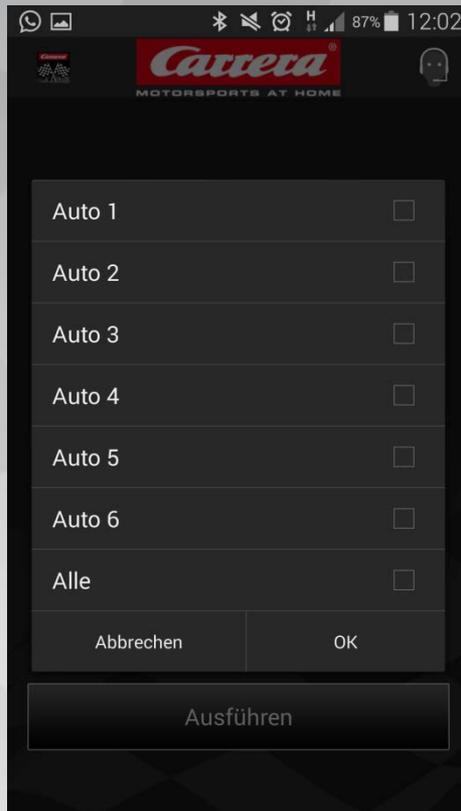


- **Geschwindigkeit:**
Standard: Stufe 5
(Kids 1 – bis Profi 10)



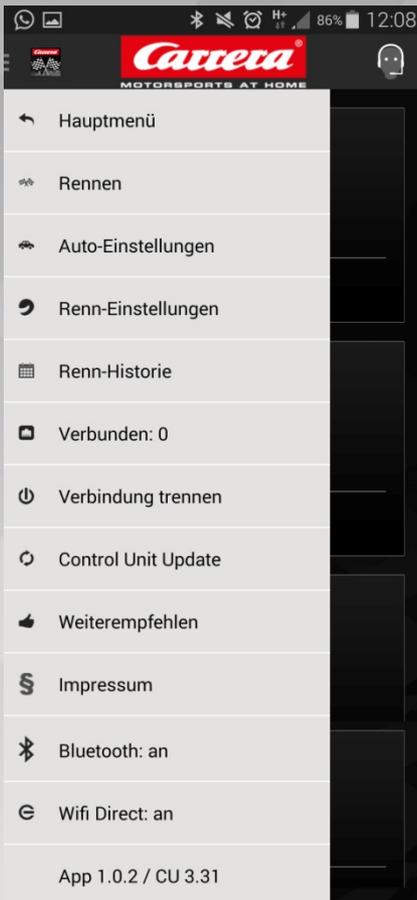
- **Bremskraft:**
Standard: Stufe 6
(Level 1 – 10 möglich)

- Wann immer Fahrzeugeinstellungen getroffen werden, muss man sich entscheiden, für welche Fahrzeuge diese Einstellung übernommen werden soll: Auto 1 – Auto 6 bzw. ALLE



- **AUTO 1:**
Das Fahrzeug 1 ist immer dem Rennleitungsprofil vorbehalten.
- Die restl. Fahrzeuge müssen im persönlichen Gespräch dem jeweiligen Fahrer zugewiesen werden und die Handregler entsprechend programmiert werden.

- Über den klassischen Menü-Button links oben  kommt man immer in das Hauptmenü mit folgende(n) Klick-Möglichkeiten:



- Hauptmenü: zurück zum Startscreen
- Rennen: Startampel (mobiler Start)
- Autoeinstellungen: Tanken, Bremsen, Geschwindigkeit
- Renneinstellungen: Wettbewerbsart
- Renn-Historie: alle gefahrenen/gespeicherten Rennen
- Verbunden: wie viele Fahrer sind mit der RL verbunden?
- Control Unit Update: ist nicht die neueste Version (3.31) installiert, wird das Update automatisch ausgelöst. Bitte ggf. manuell über das Menü starten. (Dauer: ca. 5min.)
- Weiterempfehlen
- Impressum
- Bluetooth: an/aus
- Wifi Direkt/Session: an/aus
- App und CU Version

- Während des Rennens sieht die Rennleitung alle Fahrzeug- und Renninformationen. Die Fahrer sehen jeweils nur ihre Fahrzeuginformationen.

- Position = Fahrzeugnummer

- TIME und LAP TIMES: fastest laps des eigenen Fahrzeuges



- LAP oder Zeit

- Einzelne Fahrzeuginfos:
Profilname (Fahrzeugnr.)
Tankanzeige
aktuelle Position
fastest lap – wer?

- Mobiler Start bzw. während dem Rennen Pausetaste

- Nachdem das Rennen beendet ist, wird dem Rennleiter das gesamte Rennergebnis und den Fahrern das Einzelergebnis angezeigt.



- Anzeige des Renn-Siegers bzw. eigenen Fahrzeuges
- Gesamt-Rennergebnis bzw. das des eigenen Fahrzeuges inkl. Zeit
- Als Rennleiter kann man direkt nach dem Rennen ein neues starten.
- Teilen-Funktion: je nach Geräteeinstellung kann das Ergebnis als PDF per Mail, Facebook, etc. geteilt werden.



Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!